

ALLEGATO 1

Guida all'utilizzo dell'interfaccia per la gestione e la pubblicazione delle Programmazioni disciplinari e di classe a.s. 2024-25

I COORDINATORI

Per la creazione della cartella, In ARGO DID UP, dal menù **HOME**, selezionare la voce **DIDATTICA**: all'interno del menu "Didattica" si trova la sottovoce "**Programmazione Didattica**"
Cliccare sulla freccia accanto ad **AGGIUNGI**, comparirà la voce **GESTIONE CARTELLE**, cliccare su **aggiungi** e nella voce **cartella** inserire la descrizione, ad es. **1A_AFM Programmazioni disciplinari e di classe 24_25**. Cliccare su **SALVA**.

I DOCENTI

Provvederanno a pubblicare, in formato PDF le programmazioni relative alle proprie discipline, nominandole, ad es. *1A AFM Italiano programmazione 24_25*

Dal menù

HOME → DIDATTICA → PROGRAMMAZIONE DIDATTICA → AGGIUNGI (in alto a destra).

La finestra di inserimento dei documenti è suddivisa in due tab: **Dettaglio e Destinatari**.

In Dettaglio:

In questa sezione occorre: specificare un **oggetto** (ad es. *1A AFM italiano programmazione*) e una **descrizione** libera riguardante il documento (ad es. *Programmazione di matematica, prof. Nome Cognome a. s. 2024_25*)

Impostare una data di pubblicazione (che per default sarà quella corrente) e un intervallo di validità all'interno del quale il documento sarà consultabile e scaricabile dai docenti all'interno del Registro (ad esempio dal 15/10/2024 al 31/08/2025).

Specificare la cartella a cui appartiene la programmazione, selezionando quella in precedenza creata dal coordinatore cui la programmazione si riferisce,
Allegare il file.

Destinatari

Impostare la prima tipologia di filtro, quello articolato sulle classi → CLASSI SINGOLE → SCEGLI selezionare la classe in oggetto, nel caso in esempio 1A AFM (oppure selezionare classi specifiche all'interno della scuola).

Come già accennato, i files caricati saranno consultabili e scaricabili da tutti i docenti della classe all'interno del Registro nel Giornale di classe della classe interessata come mostrato nell'immagine.

